



MALLETTE DES HABLETES SOCIALES

LE CRAYON MAGIQUE

 COMPETENCE GENERALE : Créativité / Relations

 HABLETE SOCIALE TRAVAILLEE : Processus de créativité

 OBJECTIFS :

- Faire appel à sa créativité
- Créer des associations d'idées pour développer l'imagination
- Créer des liens entre les membres d'un groupe

 NOMBRE MAXIMUM DE PARTICIPANTS : 5-7

 DUREE : 10-15 mn

 Matériel : Un crayon

Sources : Graine de médiateur II. Université de la Paix.



MALLETTE DES HABLETES SOCIALES

Le crayon magique

Mise en situation

Les participants forment un cercle.

Proposer à un volontaire dans le groupe de saisir le crayon et de dire : « c'est un crayon mais c'est aussi... » (par exemple : une baguette magique) sans le dire oralement mais en mimant son utilisation.

Les autres participants devinent de quoi il s'agit.

Le suivant reprend : « c'est une baguette magique mais c'est aussi... ». Et ainsi de suite jusqu'à ce que tous ceux qui souhaitent participer le puissent.

Prise de conscience

- « Comment vous-êtes-vous sentis lors de cette activité ? »
- « Avez-vous aimé cette activité ? Était-ce agréable, désagréable ? Qu'est-ce qui explique cela ? »

Plaisir lié à l'attention à l'autre, à la concentration sur l'exercice. Plaisir de faire preuve de créativité, d'inventer...

Gêne de parler devant tout le monde, de mimer...

- « A votre avis, qu'apprend-t-on avec cette activité ? »

Il n'y a pas de limites à l'imagination. On a tous les capacités pour trouver de nouvelles choses, de nouvelles solutions, d'innover...

Synthèse et généralisation

- Enclencher une discussion sur l'intérêt des compétences créatives. Rechercher des situations dans lesquelles cette compétence a été mobilisée par les participants et/ou serait utile.
- Conclure : la créativité est une grande compétence pour faire face à toutes les situations !